



ČÍSLO 1, ROČNÍK II.

ŘÍJEN - LISTOPAD - PROSINEC



UVNITŘ TOHOTO VYDÁNÍ

PLÁN NA PROSINEC	3
ROZHOVOR S ADÉLKOU PLUNDRÁKOVOU	4
JAK VYROBIT...?	6
3D TISK	7
TANEC NA NAŠÍ ŠKOLE	10
VTIPY	12
KOMIKS	13





NAŠE KOTLANDA



Slovo šéfredaktorky	3
Kalendář na prosinec	3
Rozhovor s Adélkou Plundrákovou	4

ZVÍŘÁTKA



Rys ostrovid	5
--------------------	---

HOBBIES



Jak vyrobit...?	8
-----------------------	---

SVĚT POČÍTAČŮ



3D Tisk	7
Historie a současnost firmy Apple Inc.	8

RECENZE



Počítačová hra - Farming Simulator 2017, Battlefield 1	9
--	---

VOLNÝ ČAS



Tanec	10
-------------	----

ZÁBAVA



Návštěva kina	11
Lucie Bílá	11
Vtipy	12
Komiks	13
Youtubeři	15



Slovo šéfredaktorky

Vážení a milí čtenáři I. stupně,

V ruce držíte první číslo našeho dvouměsíčníku „Kotlandík“, který je určen všem malým čtenářům I. stupně. Máme za sebou první tři měsíce školy, tak věříme, že jste se již „aklimatizovali“ a těšíte se na vánoční prázdniny. Prosinec na naší škole je plný akcí - např. Mikuláš na škole – 5. 12. Vánoční koncert pro rodiče a děti (13. a 14. 12.) a Den světél 15. 12.



A co si můžete přečíst v prvním vydání školního časopisu. Najdete tu např. rozhovor s Adélkou Plundrákovou z 5. A, tip, jak si vyrobit barevný stromeček, recenze počítačových her a mnoho stran zábavy.

Tak pokračujte dále ve čtení a v příštím vydání zase čusík.

P.S. A samozřejmě Vám všem přejeme krásné Vánoce a bohatého ježíška.:D

Vaše Sabča :)

	PO	ÚT	ST	ČT	PÁ	SO	NE
				1	2	3	4
PROSINEC	5 Mikuláš na škole Novoměstský pohár ve florbalu	6	7 Halový pěti- boj - hala Vo- dova	8	9	10	11
	12	13 Vánoční koncert pro rodiče	14 Vánoční koncert pro žáky	15 Den otevře- ných dveří Den světél	16	17	18
	19	20	21	22 Třídní be- sidka	23	24	25
	26	27	28	29	30	31	

Rozhovor s Adélou Plundrákovou



1. Máš nějaké sourozence?

A: Ne, nemám.

2. Máš nějaké domácí mazlíčky?

A: Ano, kocoura.

3. Která barva je tvá nejoblíbenější?

A: Černá, bílá a modrá.

4. Kdo je tvůj nejlepší kamarád/ka?

A: Moje nejlepší kamarádka je Ema Sušilová.

5. Jaké jsou tvoje koníčky?

A: Baví mě hodně kreslení, jak na počítači i na papír.

6. Čeho si na sobě ceníš?

A: Cením si na sobě toho, že umím docela dobře zpívat.

7. Co tě v poslední době nejvíce potěšilo?

A: Nejvíce mě potěšilo to, že mi táta možná koupí tablet.

8. Co tě v poslední době nejvíce zklamalo?

A: Nevybavuji si nic, co by mě zklamalo.

9. Co ty a kluci? Jaký typ kluků se ti líbí?

A: Nejvíce se mi líbí někdo, kdo je hodný a pomáhá mi.

10. Jaké je tvoje znamení?

A: Lev.

11. Jaký je tvůj oblíbený předmět?

A: Němčina, matematika, hudební výchova, tělocvik a angličtina.

12. Jaká je tvá oblíbená počítačová hra?

A: Minecraft.

13. Jaký je tvůj oblíbený učitel/ka?

A: Jakub Doležal.

14. Kdo je tvůj idol?

A: Mým idolem jsou asi 3 youtuberky z Anglie, které umí nádherně kreslit.

15. Jaké je tvoje oblíbené jídlo?

A: Mám ráda všechno.

16. Můžeš mít jedno přání. Jaké by to bylo?

A: Abych byla dobrou návrhářkou a malířkou.

17. Máš nějaký oblíbený seriál?

A: Líbí se mi FBI, Vraždy podle Agaty nebo Vraždy v Midsomeru.

18. Máš ráda nějaký sport?

A: Nemám nejoblíbenější sport.

19. Chodíš radši do divadla nebo do kina?

A: Do divadla.

20. Máš oblíbeného herce nebo zpěváka?

A: Ani ne.

21. Čím bys chtěla být, až budeš dospělá?

A: Módní návrhářkou.

Nikola Drahošová, V. A





Rys ostrovid

Rysové (*Lynx*) jsou středně velké kočkovité šelmy severní polokoule. Typickým znakem rysů je krátký ocas a štetičky na ušních boltcích.

Známe čtyři druhy rysů: dva žijí v Severní Americe, rys kanadský a rys červený, kriticky ohrožený rys pardálový obývá rezervace ve Španělsku a několik málo zvířat snad ještě přežívá v Portugalsku. Rys ostrovid je ze všech rysů největší a má také největší areál rozšíření; původně žil v celé Eurasii, ale v Evropě byl na mnoha místech vyhuben.

Vzhled

Rys ostrovid je největší evropskou kočkovitou šelmou, s délkou těla až 120 cm, délkou ocasu až 25 cm, výškou v kohoutku až 70 cm a hmotností až 35 kg (pouze samci, samice jsou menší). Charakteristickým znakem všech rysů jsou trojúhelníkovité uši s černými chomáčky chlupů na konci (tzv. chvostky) a černý konec ocasu, mnoho jedinců má lícní chlupy prodloužené a utvářející licousy.

Zbarvení je velmi variabilní, obecně lze ale říci, že čím dále na sever rys žije, tím světlejší má srst, aby byl co nejlépe maskován v zasněžené krajině. Základní barva jeho srsti je šedá s žlutavým až rezavým zbarvením a s hnědými až červenohnědými skvrnami. Zimní srst je podstatně delší a hustší, s méně výraznou skvrnitostí. Středem hřbetu se často táhne tmavý pás, břicho je zřetelně světlejší až bílé.

Karyotyp somatických buněk sestává z 38 chromozomů se 72 rameny. Délka života rysa ostrovida je 16 - 18 let ve volné přírodě a až 24 let v zajetí.

Lov

Rys není žádný vytrvalý pronásledovatel, na kořist číhá, či se k ní nepozorovaně přiblíží a útočí z bezprostřední blízkosti. Pokud ji nedostihne několika skoky, nechá ji být (většinou již po několika desítkách metrů, maximálně po cca 100 metrech). K číhání často používá vyvýšená místa, odkud kořist vyhlíží, nejčastěji na okraji houštin. Za denního světla je schopen rozeznat hlodavce na 75 m, zajíce na 300 m a srnce na 500 m.

Úspěšnost lovu závisí na tom, je-li potenciální kořist na rysa zvyklá a na dalších faktorech. Obecně se tvrdí, že úspěšnost útoků na kopytníky se pohybuje v rozpětí 20–80 %. Menší kořist je zabijena kousnutím do hlavy, kopytníci zakousnutím do hrdla nebo týla a zadušením. Hlavní složkou potravy je spárkatá zvěř, především srnec, muflon či kamzík, méně již jelen či prase. Za významný lze ještě považovat podíl drobných hlodavců a zajíců, příležitostně pak jídelníček doplňují lišky, kočky, ptáci, obojživelníci, hmyz a někdy i hospodářské zvířectvo.



4. Rys ostrovid



Zdroj: www.wikipedia.cz
Foto: www.google.cz
Adéla Plundráková, V. A

JAK VYROBIT ...?

Budeš potřebovat:

Dva bílé papíry - velikost A4

Tvrký barevný papír - velikost A3

Papírové obaly od čajů

Nůžky

Lepidlo

Tužku

Postup

Na bílý papír si obkreslíme svoji ruku. Z druhé strany nalepíme obaly od čaje, ruku vystříháme a nalepíme ji na druhý bílý papír barevnou stranou nahoru. Z jinak barevného obalu od čaje vystříháme srdíčka a nalepíme kolem ruky tak, abychom vytvořili korunu stromu. Bílý papír pak přilepíme na barevný a máme hotovo.



Markéta Pindová, IV. B



3D Tisk

3D tisk neboli aditivní výroba je proces tvorby třídimenzionálních pevných objektů z digitálního souboru. V aditivních procesech je objekt vytvořen pokládáním souvislých vrstev materiálu, dokud není celý projekt dokončen. Každá z těchto vrstev může být považována za úzce rozříznutou horizontální sekci daného objektu.

Historie 3D Tisku

Počátky technologie 3D tisku spadají do druhé poloviny 20. století, kdy si Charles Hull nechal v roce 1986 patentovat technologii stereolitografie. Tato technika spočívá v trojrozměrném laserovém tisku s využitím UV laseru a tekutého fotopolymery. Před koncem 90. let pak Hull pod hlavičkou jeho nové firmy 3D Systems vytvořil první zařízení tisknoucí v 3D formátu pro širokou veřejnost, tzv. stereolitografický aparát SLA-1. V té době se tomuto zařízení ještě neříkalo 3D tiskárna, nicméně modely SLA se také staly základem vývoje dnešních 3D tiskáren či CNC strojů. SLA-1 byl využíván pouze beta zákazníky a postupně upravován až přišla na svět podoba SLA-250, která byla nabídnuta široké veřejnosti. Stereo Lithography Apparatus SLA-1 je doposud k vidění ve Fordově muzeu v Dearborn, Michigan.



Průběh tisku

K vytištění výrobku je potřeba několik kroků. Prvním je vytvoření 3D modelu. Je zde několik možností jak vytvořit 3D model - nejrozšířenější a i nejjednodušší je vymodelování 3D modelu v tzv. CAD softwaru, další způsob je použití 3D skener a poslední možností je použití obyčejné digitální kamery a fotogrammetrického softwaru. Vytvoření 3D objektu v CAD softwaru je celkem náročné a vyžaduje znalost daného softwaru, avšak uživatel si může se znalostí několika technik vytvořit téměř libovolný objekt. 3D skener je speciální zařízení, které umožňuje naskenovat danou věc v reálném světě a převést jí do digitální podoby, ale ta obsahuje chyby a proto se poté ještě musí upravit v CAD softwaru. V posledních letech se také vynořují takzvané "3D tržiště", kde je možné stáhnout/koupit mnoho různých 3D modelů a uživatel se nemusí zdlouhavě učit CAD software. Poté co je vytvořen/stažen 3D objekt může nastat fáze samotného tisku. Ale před tím se ještě musí provést převod 3D modelu do formátu .STL nebo .OBJ tak, aby ho software pro ovládání tiskárny přečetl. Dále se musí z formátu .STL vytvořit samotné instrukce pro tiskárnu (pohyb motorů, ovládání trysky, ...). Tyto instrukce se nazývají tzv. G-Code a pro jejich vytvoření se využívají nejčastěji programy Slicforge, Slic3r, Cura, atd... G-Code se pošle tiskárně, která pak daný objekt vytiskne.

Většinou se po výtisku ještě objekt upraví. Tyto úpravy zahrnují mimo jiné opílování, odlomení tzv. podpůrných konstrukcí (u technologie FDM) nebo třeba vyčištění (jiné technologie).

Velikostní extrémy

Výzkum na Technische Universität Wien odhalil, že je možné vytisknout i objekty v nanometrových velikostech. Vědci použili tekutou pryskyřici a laserový paprsek ve spojení s pohyblivými zrcadly. Druhým extrémem jsou stavby vytvořené 3D tiskem. Takto „vytisknuté“ domy mají nesporné výhody oproti domům klasickým. Například v čase stavby, kdy 3D tiskárně stačí rekordních 20 hodin k uskutečnění projektu. Dále také ušetření provozních nákladů, vzhledem k počtu lidí provádějících stavbu. Čínská firma WinSun v jednom dni vytiskla 10 jednopatrových domků. Použili při tom tiskárnu o rozměrech 10 metrů na výšku a 6,6 metru na šířku.

Zdroj: https://cs.wikipedia.org/wiki/3D_tisk

Foto 1: https://cs.wikipedia.org/wiki/3D_tisk

Foto 2: <http://www.3dees.cz/3d-tiskarny-a-filamenty/3d-tiskarna-zortrax-m200.html>

Patrik Michálek, V. B





Historie a současnost firmy Apple Inc.

Apple Inc., dříve Apple Computer Inc., je americká firma se sídlem ve městě Cupertino v Kalifornii. Firma byla založena v roce 1976. Tato firma se specializuje na hardware a software. Jejich nejznámějšími produkty jsou: řada počítačů Mac, sada kapesních počítačů a MP3 přehrávačů iPod, chytrý telefon iPhone a tablet iPad, dále také hodinky Apple Watch. V počítačích Apple je instalován standardně operační systém macOS a dotyková zařízení jsou poháněna operačním systémem iOS. Dalším známým softwarem je program pro přehrávání a uspořádávání hudební kolekce iTunes. Mezi další aplikace od firmy Apple se řadí sada kancelářského balíku iWork a sada na vytváření hudby, fotek a videí iLife.

Apple ale také vyvíjí a zavádí produkty v jiných oblastech. V poslední době je úspěšná řada multi-mediálních přehrávačů iPod, který se stal s více než 100 miliony prodanými kusy nejprodávanejším MP3 přehrávačem na světě. V lednu 2007.

Apple představil mobilní telefon iPhone a roku 2010 iPad.



Historie

Steve Jobs, Steven Wozniak a Ronald Wayne v roce 1976 založili Apple v garáži rodičů Steva Jobse ve městě Cupertino poblíž San José. Pro získání počátečního kapitálu Jobs prodal svůj mikrobuses Volkswagen a Wozniak svou programovatelnou kalkulačku. Tímto obdrželi 1 350 dolarů, za něž si pořídili čipy typu 6502 firmy MOS Technology po 20 dolarech za kus. Modelu Apple I bylo nejprve vyrobeno 100 kusů, a to ručně.

Počítač Apple II, jehož prototyp byl představen v dubnu 1977 na prvním veletrhu West Coast Computer Fair, vzbudil pozornost jako jeden z prvních kroků k osobním počítačům. Tento model byl komerčně velmi úspěšný – prodalo se ho několik milionů a prodával se až do 80. let, pozdější varianty Apple II se na školách používaly až do počátku 90. let. Následující model Apple III poškodil Jobs svou tvrdohlavostí – nechtěl v něm mít ventilátor a zakázal měnit podobu a velikost skříně; počítač byl velmi poruchový. Další týmy ale pracovaly na modelu Apple Lisa, uvedeném na trh v lednu 1983. Šlo ve své době o špičkově vybavený počítač, ale kvůli vysoké ceně (9 995 USD) neúspěšný. Technologický i komerční průlom v oboru osobních počítačů (jak v hardware, tak v software) představoval Macintosh. První model pod tímto označením, které Apple pro své počítače používá (ve zkrácené formě) dodnes, byl uveden na trh v lednu 1984.

Jobs byl z Apple vyhozen kvůli sporům v roce 1985. V 90. letech pak firmu postihl úpadek, dražší počítače Apple válcoval Microsoft se svým operačním systémem Windows fungujícím na platformě PC.¹ V roce 1997 se Jobs do firmy vrátil a začal ji pomalu vracet ke ziskovosti. V roce 2001 byl uveden Mac OS X. V roce 2006 přešel Apple k čipům Intel u všech počítačů řady Mac. Od roku 2007 firma zaznamenává velký úspěch se svými mobilními zařízeními - nejprve iPodem, posléze iPhone a iPadem. Tato zařízení způsobila ve svých segmentech revoluci a popularizaci MP3 přehrávačů, smartphonů a tabletů.

V souvislosti s tím byla v roce 2007 firma přejmenována z Apple Computers Inc. na Apple Inc., protože portfolio společnosti již tvořily pouze počítače, ale také multimediální služby a produkty. 25. srpna 2011 oznámil Steve Jobs rezignaci na post CEO společnosti Apple. (zemřel 5. října 2011 v Palo Alto) Na postu CEO jej nahradil Tim Cook. V roce 2013 se Apple stala nejhodnotnější značkou světa.

Logo

O významu a způsobu vzniku názvu a loga firmy Apple existuje několik legend. Jedna říká, že při výběru loga společnosti se zakladatelé inspirovali anekdotou o anglickém vědci Isaacu Newtonovi a vzniku gravitačního zákona. Další tvrdí, že společnost Apple je pojmenována a její logo vychází z jedné Jobsovy diety, kdy těsně před založením společnosti žil na jablečné farmě a nekonzumoval nic jiného než jablka. Počítač Macintosh (1984) byl v té souvislosti pojmenován po konkrétní odrůdě jablka. Také se říká, že se hledalo slovo, které by abecedně předcházelo Atari, v té době velmi úspěšnou počítačovou firmou.

Zdroj textu: <https://cs.wikipedia.org/wiki/Apple>

*Obrázek <http://www.technologytell.com/apple/category/computers/apple-tv/>
Patrik Michálek, V. B*



FARMING SIMULATOR 2017

Hra **Farming Simulator 2017** je očekávaným pokračováním série, předešlé tituly přilákaly více než 5 milionů hráčů. Hra **Farming Simulator 2017** bude dostupná pro PC a next-gen konzole. Hra představí nové vymoženosti jako, nové prostředí, nová vozidla, novou chovnou zvěř a nové herní mechaniky, které obohatí hru a zvětší její hloubku, také bude hra více přístupná pro nováčky, i pro stávající hráče.

Značky vozidel

Některé nové značky, které najdete v novém **Farming Simulator 2017** budou: Challenger, Fendt, Massey Ferguson a Valtra. S více než šedesáti značkami a dvě stě vozidly, které jsou důvěryhodně reprodukovány, Vám nová hra nabídne simulaci s širokou škálou obsahu.

Kromě jiných vymožeností, které budou ve hře **Farming Simulator 2017** ohlášeno, najdete i podporu modding, která je nesmírně oblíbená na PC a nyní bude debutovat i na konzolích! Všichni hráči si budou moci stáhnout obsah, který bude vytvořen komunitou hráčů, budou zde zahrnuty vozidla, zvířata, elementy scenérie a mnohem více, díky čemuž se otevřou možnosti neustálé evoluce hry. Sklízejte své pole a užívejte si spoustu možností rozvíjení své farmy, na které můžete pěstovat širokou škálu plodin. Budujte svou farmu v obrovském prostředí s podmanivými vizuálními efekty



Zdroj: <http://www.kuma.cz/farming-simulator-2017-pc>
<http://www.kuma.cz/farming-simulator-2017-pc>

Foto: <http://www.battleforce.cz/byl-oznamen-farming-simulator-2017/>
Max Jurčík, V. C

Battlefield 1

Battlefield 1 narušuje ubíjející hegemonii stříleček z moderní a futuristické války. Nejde ale jen o nové zasazení, protože hra krásně vypadá, ale především se skvěle hraje a nepůsobí unaveně, což se o jiných sériích nedá říct. Občas je prostě třeba udělat krok vzad, abyste se mohli posunout dopředu.

První světová válka je ve hrách, pohříchu, opomíjená. Snad kvůli mylné představě, že šlo jen o válku zákopovou - tedy plazení se bahnem skrz ostatné dráty pod palbou kulometného hnízda, to vše jen s vidinou pěti minut života nebo hrdinského obsazení další bahnité díry v zemi. V době sci-fi stříleček a zahlcení moderními konflikty se do prvního globálního konfliktu pustili tvůrci z DICE v Battlefield 1. A světe div se, zadařilo se! Kampaně v Battlefield hrách stojí vždy spíše na vedlejší koleji.

Jde o primárně multiplayerovou sérii a DICE ve třetím a především čtvrtém díle marně hledali způsob, jak odvyprávět seriózní příběh. Jejich snaha se vždy překloupila do akčního filmu o hrdinovi, který prakticky zachraňuje svět. V kampani Battlefield 1 ale našli správný recept, jak válečné příběhy vyprávět. Může za to nejenom zjevný respekt k odkazu obětí, ale především důraz na základní pravidlo války – přežití a osudy jednotlivců.



Hodnocení

Tato hra se mi velmi líbí. Je originální tím, že není jako každá jiná. Je to hra o první světové válce, takže se můžete naučit něco do dějepisů. Proto dávám 9/10 bodů.

Red.

Tanec

V tomto díle se zaměříme na sportovní tanec. Jedná se o sportovní disciplínu, vycházející ze společenského tance. Taneční páry, tedy chlapec a dívka, tančí různé zajímavé figury podle předepsaných pravidel. Je důležité dodržovat rytmus, mít hezké držení a správné nášlapy.

Při soutěžích jsou páry rozděleny do věkových kategorií (např. Děti I, Děti II, Junior I, Junior II atd.) a výkonnostních tříd (E, D, C, B, A, M). Obvykle soutěží několik párů současně na jednom parketě. V jednotlivých kolech jsou páry hodnoceny porotci a ty s nejvyšším hodnocením postupují podle postupového klíče dále, až do finále, kde se určí tři nejlepší páry soutěže.

Soutěžít mohou nejen samotné páry, ale také celé formace. Formace je skupina několika párů, které tančí na společné choreografii.

Latinskoamerické a standartní tance

Sportovní tanec se dělí na dvě skupiny. Na latinskoamerické (LAT) a standartní tance (STT), tím pádem si může pár vybrat, jestli se zaměří na latinu, standart nebo oboje. Do latiny patří chacha, jive, samba, rumba a paso doble. Do standartních tanců patří waltz, quickstep, tango, valčík a slowfox neboli Slow Foxtrot. V dětských kategoriích se v České republice k latinskoamerickým tancům přidává ještě polka, která patří do lidových tanců.

Standartní tance

Waltz

Ríká se mu také pomalý valčík. Oba jsou na tři doby, ale jinak si podobné nejsou. Waltz má měkký postupový pohyb, tančí se na romantickou hudbu, takže to vypadá, jakoby se tanečníci houpali na vlnách.



Tango

Tango pochází z Argentiny. Dříve se řadilo mezi latinskoamerické tance, proto se hodně liší od standartních tanců. Je v něm dynamika a mírnost zároveň.

Valčík

Valčík pochází z Vídně, nemá moc figur. Je totiž těžké zvládnout rotační švih a přitom se plynule pohybovat po obvodu sálu.

Slowfoxtrot (slowfox)

Jedná se o uměle vytvořený tanec. Vznikl v Anglii a je to jeden z nejnáročnějších tanců. Pár při něm jakoby pluje prostorem. Vyznačuje se svou nedbalou elegancí.

Quickstep

Je rychlý, výbušný a veselý tanec, který se tančí ve 4/4 taktu a někdy se také nazývá rychlý foxtrot.

Latinskoamerické tance

Samba

Pochází z Brazílie, kde se tančí na karnevalech. Je vášnivá a melancholická zároveň. Charakteristický je pro ni tzv. bouncing – zhoupnutí v kolenou doprovázené pohybem kyčlí vpřed

a vzad.

Cha Cha

Chacha má představovat tanec, kdy dívka provokuje chlapce. Je to **nejmladší soutěžní tanec**.

Rumba

Ríká se jí někdy chacha bez chachi. Charakteristický je pro ni pomalý krok a pohyb kyčlemi.

Jive

Jive vznikl v Americe. Tancovali ho američtí vojáci ve druhé světové válce a díky nim se rychle rozšířil po světě. Jedná se o fyzicky velmi náročný tanec s prvky swingu a rock and rollu.

Paso doble

Tančuje se nejčastěji na hudbu *España Cani*. Na rozdíl od ostatních latinskoamerických tanců nepochází z Ameriky, ale ze Španělska. Inspiruje se býčími zápasy.



Tanec na naší škole

Na naší škole působí už několik let taneční klub Niké Brno, který vznikl v roce 2000 pod názvem TK Píd'alka. Od roku 2009 byl zařazen do ČSTS (Český svaz tanečního sportu). Klub navštěvují nejen dětské, ale také juniorské, mládežnické a seniorské páry od začátečníků až po pokročilé tanečnický. Kromě úspěchů v párových soutěžích, získal TK Niké v minulosti i mnohá vítězství na soutěžích formací. V minulém školním roce získala na příklad formace *Večerníčková dobrodružství* složená z nejmladších tanečnicků (žáků MŠ a 1. třídy ZŠ) 1. místo na MČR a pokročilejší tanečníci s formací *Černobilá latina* obsadili na MČR krásné 3. místo.



Valentina Vymazalová, Klára Quintero, V. B



Návštěva kina

Králové hor

Příběh o silném přátelství chlapce a orla. Mládě orla je svým starším bratrem vyhozeno z hnízda, a tím odsouzeno k smrti. Chlapec Lucas nezná lásku, ani teplo domova. Po smrti matky se jeho otec uzavřel do sebe a utápí se v zármutku. Osud svá Lucase a orlí mládě dohromady. Chlapec ptáče zachrání a pojmenuje ho Abel. Tajně se o něj stará, krmí ho. Ve společnosti mladého dravce nachází lásku a přátelství, které mu doma tak chybí. S pomocí starého lovce Danzera učí Abela létat a lovit. Jak dravec roste a sílí, blíží se den, kterého se Lucas bojí. Den, kdy bude muset svého opeřeného přítele vypustit zpět do volné divočiny.



Zdroj: <http://www.csfd.cz/film/367705-kralove-hor/>

Tereza Sabo, IV. A

Lucie Bílá

Lucie Bílá se vlastním jménem jmenuje Hana Zaňáková. Narodila se v roce 1966 ve vesničce Otovovice ve středních Čechách. Zpěvu se začala věnovat už jako malá na Lidové škole umění. Lucie se nejdříve vyučila na dámskou krejčovou, teprve pak se začala věnovat naplno zpěvu. Nejdříve byla zpěvačkou v hudebních skupinách Arakain a Vitacit, pak začala zpívat sólově. První její známá písnička se jmenovala Neposlušné tenisky.

V roce 1989 měla krátkou známost s bývalým dětským hercem Tomášem Holým, který hrál v několika filmech, nejznámější je Jak dostat tatínka do polepšovny.

Lucie Bílá vydala mnoho sólových i společných alb, mezi její nejznámější písničky patří například Láska je Láska, Most přes minulost, Jsi můj pán, Ave Maria a mnoho dalších. Je držitelkou 18 Zlatých slavíků. Hrála také hlavní role v několika nejznámějších muzikálech, například Johanka z Arku, Excalibur, Láska je láska nebo Carmen.

Lucii jsme mohli vidět také v několika filmech, například jako čarodějnici v pohádce Princezna ze mlejna.

V současné době můžeme Lucii Bílou vidět jako porotkyni v soutěži „Česko Slovensko má talent“.



Zdroj: www.google.cz

Foto: www.google.cz

Veronika Rusinová, IV. B



Vtipy

Paní učitelka ve škole chce po dětech, aby řekly rým.
Postupně jich tam několik řekne nějaké ty rýmy... až paní učitelka
vyvolá Pepíčka a ten říká:

„V moři stojí Kokrhel, vodu má až po kolena.“
„Ale Pepíčku, to se přece vůbec nerýmuje!“
„Jen počkejte, až přijde příliv.“

Zloděj vyloupí banku, vezme dva muže jako rukojmí a ptá se prvního:
"Viděl jsi mě, jak vykrádám banku? Muž odpoví: „Ano“.
Zloděj jej okamžitě pistolí střílí do hlavy.

Potom se ptá druhého muže:
„A tys mě taky viděl, jak vykrádám banku?“
Muž odpoví: „Já ne, ale moje stará Tě viděla a řekla to tchýni!“

Na vánoční besídce vlezlo jedno malé děčko Santa Clausovi na klín. On se ho zeptal, jako všech dětí, co by chtělo najít pod
stromčkem. Dítě vyvalilo oči a poklesla mu brada. Po pěti vteřinách dítě povídá: „Cože? Tys nečetl můj e-mail?“

Jde chlap po ulici a čte si nápis za výlohou drogerie: „kupte si Head and Shoulders - nový šampon na lupy“ Drogerii v klidu
přejde pravíc „Ne díky, lupy už mám...“

„Pepíčku, proč jsi v noci brečel?“ „Zdalo se mi, že škola shořela.“ „Uklidni se, to byl jen sen.“ „A proč jsem asi po probuzení
brečel?“

„Pepíčku, proč máš v diktátu takové velké mezery v textu?“ „Paní učitelko, to jsou místa pro reklamní bannery!“

„Koukám, sousede, že jste si koupil nové auto, copak se stalo s tím starým?“
„Ale, zaseklo se mi centrální zamykání dveří.“ „A to to nedokážete opravit, že si musíte kupovat nový vůz?“
„To víte, že bych to spravil, ale tchyně zůstala sedět uvnitř.“

Farář zpovídá mladou dívku: „A jiné hříchy už nemáte, milé dítě?“ Dívka nesměle: „No snad už jen, že se každé ráno prohlí-
žím v zrcadle, jak jsem hezká.“ Farář mávne rukou a říká: „Ale to není hřích, milé dítě, to je oční vada!“

Zloděj se vkrade do starého domu. Vejde do prvního patra a slyší: „Ježíš tě cítí!“ Zloděj odpoví: „Nejsem věřící.“ A zase:
„Ježíš už tě vidí!“ Zloděj dojde k závěsu, odkud se zvuk ozývá, a odkryje ho. Za závěsem vidí klec a v ní papouška. Zeptá se
ho: „Ty jsi Ježíš?“ „Ne, já jsem Jidáš, ale Ježíš je ten pitbul za tebou.“

Chuck Norris se jednou vykoupal v radioaktivním jezeře, a to jezero získalo supershopnosti.

Zdroj: www.google.cz

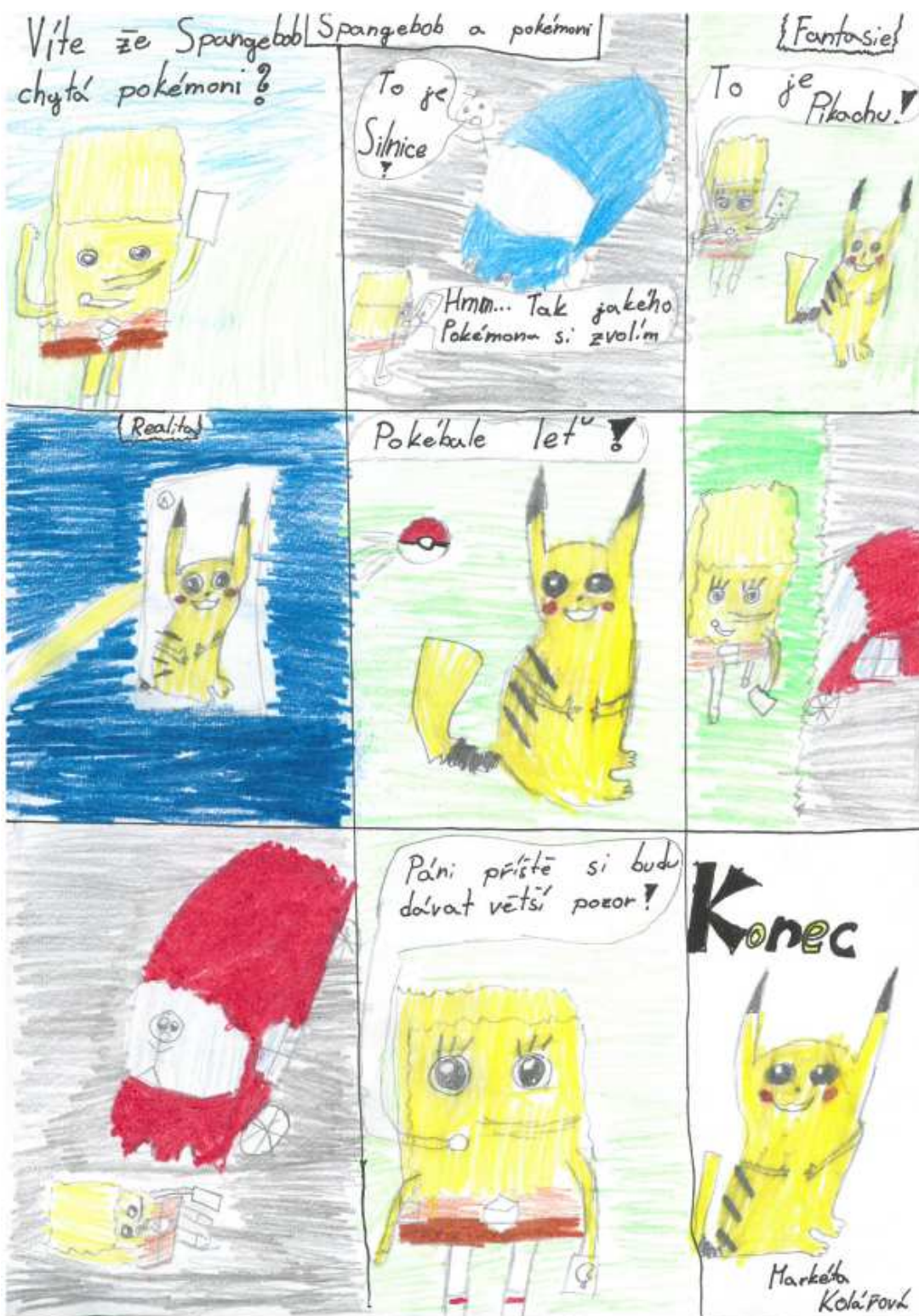
Ema Lauermannová, V. C



AUTOR: Julie Kuncová

O ELIŠCE





Markéta Kolářová, V. A



Youtuberi

Exploited

Má 20 let a narodil se 6. 10. 1996 v Prievidzi na Slovensku. Jmenuje se Peter Altof. Měří 184 cm, jeho velikost bot je 45.0. Má tmavě hnědé vlasy, zelené oči a je to Slovák. Exploited je jeho přezdívka. Je narozen ve znamení Váhy.



Hoggy

Petr Lexa (25 let) známý také jako Hoggy, byl jeden z finalistů soutěže Hlas Československa, dokonce dvakrát se zúčastnil soutěže Superstar a v současnosti je zpěvák ve skupině Slza, vzniklé v roce 2014. Narodil se 5. 6. 1991 v Českých Budějovicích. Jeho výška je 171 cm, má oříškové oči a tmavě hnědé vlasy. Velikost bot je 41.0. Narodil se ve znamení Blíženců. V roce 2015 se stal vítězem mužské kategorie Blogger roku.



Vadak

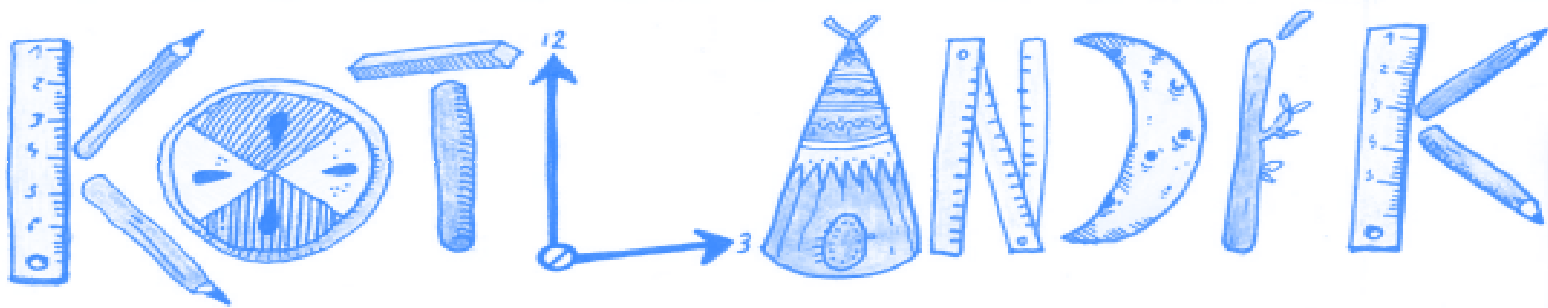
VADAK pravým jménem Vadim Tkačenko (*8. 7. 1998 v Kladně) je český youtuber, natáčí převážně vlogy, někdy i let's playe a challenge, bydlí v Kladně, má sestru jménem Jana. Na YouTube vystupuje pod jménem VADAK, ačkoliv si říká VAĎÁK. Pochází z Kazachstánu ale má ruskou národnost. Je to jeden z nejoblíbenějších youtuberů, má něco málo přes 150 000 odběratelů. V žebříčku nejodebíranějších CZ/SK youtuberů má 39. místo. Odběr samozřejmě. :-)

Má druhý kanál VADAK+ na který stejně jako Hoggy, natáčí videa ze soukromého života, ale na něj moc nenatáčí, 2. kanál měl dříve než Hoggy. :-)

Měří 189 cm, jeho barva očí je modrá, barva vlasů tmavě hnědá. Je narozen ve znamení Raka.



Zdroj: <http://zivotopis.osobnosti.cz/petr-lexa.php>, <http://czskyoutuberi.webnode.cz/products/vadak/>
Sophie Hëhl, IV. A



Časopis ZŠ Kotlářská Kotlandík, určený pro první stupeň

Časopis je zpracován v aplikaci MS WORD

Výběrčí příspěvků 5. ročníku : Mgr. Sabina Weisová

Editoři: Mgr. Sabina Weisová

Grafická úprava: Mgr. Sabina Weisová

Titulní strana: Adélka Plundráková, V. A, Výlet do Prahy - V. C, Halloween IV. B - 2015

Fotografie: Není-li uvedeno jinak, autorem fotografií je ZŠ a MŠ Brno Kotlářská 4 a redaktori Kotlandíku,

ZŠ má souhlasy s pořizováním fotografií

Webová aplikace, tisk: Mgr. at Bc. Libor Zřídka Veselý

Toto číslo je vytvořeno v aplikaci Microsoft Office Publisher 2003

Kotlandík

Naše redakce je tu pro Vás.

Máte-li dotazy, připomínky, stížnosti nebo pochvaly, ozvěte se nám.

Vydává: ZŠ a MŠ Brno, Kotlářská 4

Šéfredaktorka: Mgr. Sabina Weisová

Zástupce šéfredaktorek: Mgr. Sabina Weisová

Poštovní adresa redakce:

ZŠ a MŠ Brno

Kotlářská 4

602 00 Brno

Email: *novaera.brno@gmail.com*

Číslo 1, ročník II.

Články neprošly jazykovou korekturou.:D