



ČÍSLO 3, ROČNÍK III.

DUBEN - KVĚTEN - ČERVEN



UVNITŘ TOHOTO VYDÁNÍ

PLÁN NA KVĚTEN	3
TIPY NA VÝLETY - VIDA!, WILSONŮV LES	6
MÝTICKÁ STVOŘENÍ	7
RECENZE - POČÍTAČOVÉ HRY	8
VTIPY	10
VÝZNAMNÉ DNY - KVĚTEN	11
TVŮRČÍ PSANÍ - VEVEŘČÍ VÁLKY	12





NAŠE KOTLANDA



Slovo šéfredaktorky	3
Kalendář na květen	3

ZVÍŘÁTKA



Angorský králík	4
Tuleň havajský	5

HOBBIES



Tipy na výlety - VIDA! SCIENCE CENTRUM, Wilsonův les	6
--	---

RECENZE



Počítačová hra - Castle Clash, Drive Ahead	8
--	---

ZÁBAVA



Vtipy	10
Významné dny - květen	11
Tvůrčí psaní - aliterace	13

Slovo šéfredaktorky

Vážení a milí čtenáři I. stupně,

V ruce právě držíte letošní druhé číslo školního magazínu Kotlandík, který je určen všem našim čtenářům I. stupně.

Věříme, že jste si náramně užili jarní prázdniny a jste plní energie do druhého pololetí. Ve druhém čísle se můžete dočíst něco zajímavého o veverce a lišce. Uvařit si něco dobrého podle receptáře Káji a Nely nebo se zasmát nad vtipy Haničky Bauerové. Nechybí tu samozřejmě rubriky recenze počítačových her a přehled významných dat za měsíc leden a únor. Přejeme mnoho zábavy a úspěchů v dalších měsících a pokračujte dále ve čtení...

Příjemné počteníčko přeje Sabča.:D



	PO	ÚT	ST	ČT	PÁ	SO	NE
		1 Státní svátek	2	3	4	5	6
	7 Ředitelské volno	8 Státní svátek	9 Liga brněnských škol v OB - Lesná	10 Talentové zkoušky - M, HV - 5. roč.	11	12	13
KVĚTEN	14 Baseball - ukázkové hodiny - I. stupeň	15	16 Dopravní výchova - Empík - IV. A - Riviera	17 Běhy brněnské mládeže - IV. kolo - Lužánky - finále	18	19	20
	21 Třídní schůzky a hovorové hodiny	22	23	24	25 Výukový program - Barma - Planeta 3000 - V. AB	26	27
	28	29	30	31			



Angorský králík

Bělostní angorstí králíci se mohou pyšnit i několik desítek dlouhou, hedvábnou, jemnou a hustou srstí.

Původ

Původ plemene ale není zcela jasný. Údajně byl dovezen do Anglie od Černého moře v roce 1723, jiné zdroje však uvádějí, že byl přivezen koncem 17. století z Číny nebo Japonska. Na českém území se pak chová od roku 1875. Dlouhá „angorská“ srst je důsledkem náhodné mutace. Tito králíci se chovali v Anglii jako ušlechtilí již v 18. století. Své jméno získali díky podobnosti s angorskými kočkami a kozami. Až do počátku 20. století byl angorský králík chován jako luxusní plemeno s cílem dosáhnout co nejdelší srsti (rekordně 24–40 cm). Teprve později se začala srst spřádat a využívat jako vlna v textilním průmyslu. Znakem dobré produkce vlny jsou střepečky dlouhé vlny na konci ušních boltců (tzv. praporec), hustě osrstěné čelo (čupřina) i zadní končetiny (bačkorky). Vlna se stříhá, škubá nebo vyčesává. Jeden králík poskytne 30–40 dkg vlny za rok. Angorská vlna je jemnější, lehčí a asi desetkrát hřejivější než vlna ovčí. Angorský králík nesnáší vlhko a vyžaduje pravidelnou péči o srst. Nejčastěji se chová jako albin, existuje však i v mnoha dalších barvách.

Popis

Angora je **douhosrstým plemenem střední velikosti**. Hmotnostní rozmezí je poměrně široké – 3,50 až 5,0 kg, především díky hlavnímu znaku plemene. Vzhledem k bohatému osrstění angory je vhodné při posuzování zejména utváření zádí věnovat větší pozornost, protože husté rouno může zakrýt případné nedostatky. Typ těla má být válcovitý se střední zavalitostí, končetiny jsou silné. Hlava je široká v čelní i nosní partii, s výrazně vyvinutými skráněmi. To se týká především samčího pohlaví. Uši jsou vzpřímené, masité struktury, těsně u sebe postavené a otevřené do stran. Jejich délka je 11–12 cm. Srst je maximálně hustá s vysokým podílem podsadových vláknů. Ty odpovídají za jemnost vlny. Rouno samotné by mělo být vyrovnané a kompaktní. Délka srsti je asi 6 cm.

Chov

Chov angor je skutečně specifický a vyžaduje zvýšenou péči o srst (pravidelné vyčesávání), potažmo vyšší úroveň hygieny. Většinou se používá částečný či kompletní roštový systém podlah kotců s odvodem moči mimo kotec. Snad i právě pro tuto náročnost je chov angor méně rozšířen jak u nás, tak v zahraničí. Vhodné je zařazení krmiv s vyšším obsahem některých látek, které podporují růst a kvalitu srsti. Vlna neustále dorůstá, a proto se musí čtyřikrát ročně stříhat. Poté se třídí a je připravena ke zpracování.

Zdroj: https://cs.wikipedia.org/wiki/Angorsk%C3%BD_kr%C3%A1l%C3%ADk

Foto: http://nd04.jxs.cz/913/359/3cde2737ee_70333760_o2.png

Dominika Dillingerová, Tereza Sabo, V. A





Tuleň havajský

Ačkoli jsou tuleňi obvykle spojováni s chladem, sněhem a ledovými krami, existují druhy tuleňů preferující právě opačné podnebí a teploty: tuleň středomořský a tuleň havajský. Jejich příbuzný, tuleň karibský, byl bohužel v průběhu 20. století zcela vyhuben a i jeho evropsští a havajští bratřenci jsou považováni za kriticky ohrožené – tuleňů středomořských se v přírodě nevyskytuje více než 600 a tuleňů havajských je pouze cca 1100 kusů.

Biologie

Tuleňi jsou velmi dobře přizpůsobeni pohybu ve vodě a dokážou s vynaložením minimální námahy uplavat obrovské vzdálenosti. Tuleňi dokonce i spí pod vodou a jen pro nádech v pravidelných intervalech vyplouvají na hladinu. Pod vodou dokážou zůstat až 45 minut, obvykle se však potápějí spíše na 5 – 10 minut. Aktivní jsou ve dne i v noci a pod vodou se orientují nejen zrakem, ale i sluchem. Většinou se živí rybami, hlavonožci a kraby, některé druhy však dokážou ulovit i tučňáky nebo dokonce ostatní ploutvonožce. Jejich přírodními nepřáteli jsou člověk, kosatka dravá a žraloci. Tuleňi dokážou dlouho hladovět, což využívají zvláště při rozmnožování, kdy samice před porodem vylezou na souš a zde pak zůstanou a kojí svá mláďata. Veškerou energii a látky potřebné pro tvorbu mléka berou jen ze svých tukových zásob. Tuleňi mléko má velmi vysoký obsah tuku a mláďata velmi rychle přibírají. Jedna samice neují více než jedno mládě. Do moře se vrací ještě před tím, než je mládě schopno jít do vody. Mláďata v tomto období žijí ze zásob, které si vytvořila z tučného mateřského mléka.

Připomíná mnicha

K endemickým zvířatům Havaje, která se nevyskytují nikde jinde, patří kriticky ohrožený tuleň havajský. Na temeni hlavy má extrémně krátkou srst, která připomíná mnišskou tonsuru a která inspirovala anglický název monk seal. Mnichy tito tuleňi vzdáleně připomínají i tím, že na rozdíl od většiny jiných druhů žijí samotářsky.

Řasy ohrožují tuleňe

Už v roce 1978 padlo podezření na jed ciguatoxin, který produkují mořské řasy obrněnky (*Dinoflagellata*) a který byl nalezen v tělech dvou z 50 uhynulých tuleňů. Ciguatoxin prostupuje celým potravním řetězcem: obrněnky, žijící blízko korálových útesů, slouží jako potrava malým rybám, které jsou zase opřavou těch velkých. V nich se ciguatoxin hromadí a u lidí může vyvolat vážné otravy. Příznaky, které se objevují za pár hodin po sněžení kontaminované ryby, zahrnují nevolnost, paralýzu svalů a poruchy srdeční činnosti. Člověk, který je přežije, pak ještě několik měsíců trpí nervovými poruchami.

Zdroj: https://prezi.com/tjvqy8kyoh_2/tulen-havajsky/, http://www.rozhlas.cz/leonardo/priroda/_zprava/rasy-ohrozuj-havajske-tulene--905014

Foto: <https://zoomagazin.cz/tulen-havajsky-dostal-nove-jmeno/>
Tereza Sabo a Dominika Dillingerová, V. A



Tipy na výlety

VIDA! SCIENCE CENTRUM

VIDA! Science centrum je zábavní vědecký park pro popularizaci a podporu vědy v Brně se stálou interaktivní expozicí, která představuje desítky vědeckých fenoménů ve čtyřech základních oblastech – Planeta, Civilizace, Člověk a Mikrosvět. Doprovodný program zahrnuje představení s vědeckými pokusy a speciální programy pro školy i veřejnost. Science centrum sídlí v prostorách bývalého pavilonu D na brněnském výstavišti. Pro veřejnost bylo otevřeno 1. prosince



2014. Provozovatelem VIDA! Je Moravian Science Centre Brno, příspěvková organizace Jihomoravského kraje. Kromě Jihomoravského kraje se k financování provozu science centra zavázalo i statutární město Brno, a to po dobu udržitelnosti projektu. Zábavní vědecký park VIDA! je součástí Expozice VIDA parku.

Na ploše téměř 5000 m² se nachází přes 170 interaktivních exponátů (např. oceán v lahvi, kolo na laně, rotující místnost, zeměměřná deska, model srdce v nadživotní velikosti). Stálá expozice je rozdělena do 4 částí:

- Planeta
- Civilizace
- Člověk
- Mikrosvět

Součástí je také dětské science centrum pro nejmenší návštěvníky do 6 let. Součástí návštěvy jsou i pravidelná představení plná zábavných pokusů, které se konají v Divadle vědy, a speciální programy pro školy. Ve 3. patře je prostor o velikosti 1500 m², určený pro dočasné výstavy.

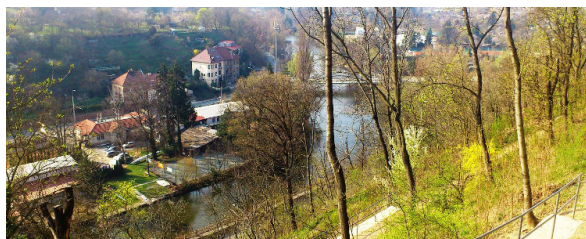
V každé sekci VIDA! science centra jsou přítomní vidátoři – lektori, průvodci, kteří mají na starost vědecké pokusy a pomoc při obsluze exponátů.

Zdroj: www.kudyznudy.cz/Aktivity-a-akce/Aktivity/Zabavny-vedecky-park-Vida-v-Brne.aspx

Ema Stögerová, V. A

WILSONŮV LES

Wilsonův les je lesopark o přibližné rozloze 34,4 hektarů, rozkládající se převážně na jižním okraji městské části Brno-Žabovřesky; jižním cípem však zasahuje i na území sousední městské části Brno-střed. Lesopark se rozkládá na skalnatém východním a severovýchodním svahu Žlutého kopce, na levém břehu řeky Svratky, v katastrálních územích Stránice, Pisárky a Žabovřesky.



Historie

Lesopark byl založen roku 1882 velkostatkářem a notářem rakouského a rakousko-uherského císaře Františka Josefa I., Ludvíkem Odstrčilím v těsném sousedství tehdejší osady Kamenný Mlýn na jihu tehdejšího katastru obce Žabovřesky. Díky Odstrčilově spolupráci se Žabovřeskami a Zalesňovacím a okrašlovacím spolkem Brna vznikl lesopark o dnešní výměře skoro 34 ha. Svěho času se na jeho okraji, za dnešním Biskupským gymnáziem, nacházel i jehlan, připomínající císaře Františka Josefa I.

Sport v lese

Součástí Wilsonova lesa je na úpatí svahu sportovní areál Pod lesem s historickou restaurací Rosnička a stejnojmennou víceúčelovou sportovní halou (z přelomu 80. a 90. let 20. století, známa zejména basketbalovou ligou). Na počátku 70. let 20. století byl v lese vysekán průsek a zřízena lyžařská sjezdovka s umělým povrchem. Později však byla uvedena mimo provoz a chátrala. Počátkem 21. století vznikl plán na obnovu sjezdovky, proti kterému se postavila řada obyvatel Žabovřesek včetně občanského sdružení Wilsonův les. V roce 2007 ze záměru sešlo a o rok později bylo rozhodnuto průsek začlenit do lesoparku, k čemuž došlo v roce 2010. Na následující rok je plánována celková revitalizace parku s finanční podporou evropských fondů.

Ema Stögerová, V. A

Mýtická stvoření

Různé druhy nemrtvých

Nemrtví nabývají v lidových pověstech celou řadu podob. Vlastně jich je mnohem víc, než by se zdálo na první pohled, protože značné množství strašidel, přízraků a tajemných zjevení je ve skutečnosti nějakou formou nemrtvého, neklidné duše zemřelého.

Bílá paní

Bílá paní je duch, který se zjevuje na hradech a zámcích. Zpravidla jde o jednu z dřívějších paní tohoto sídla či pramáť šlechtického rodu, která svým zjevením zvěstuje nějakou dobrou nebo špatnou zprávu.

Zombie

Zombie Pojem zombie se odvozuje od kultu voodoo, ve kterém označuje úplně ztročenou osobu nejčastěji pod vlivem omamných látek, slepě či nevědomě vykonávající příkazy jiného člověka, který ji ovládá. Zombie ukázána jako nemrtvý: mrtvola, která vystupuje z hrobu a snaží se uspokojit svou touhu po krvi pojidáním čerstvého lidského masa nebo mozku. Po úspěchu *Noci ožvlých mrtvol* se tento obraz zombie rozšířil v masové kultuře. Je možné se s nimi setkat ve filmech, ve videohrách i v literatuře. Nejznámější hrou, která byla postavena na zombie tematice a v podstatě odstartovala žánr survival hororů Nejznámější hrou, která byla postavena na zombie tematice a v podstatě odstartovala žánr survival hororů,¹ je úspěšná série Resident Evil od společnosti Capcom. je úspěšná série Resident Evil od společnosti Capcom.



Upír

Upír (nebo také **vampýr**) je mytologická bytost, která se živí životní esencí (obvykle ve formě krve) živých, ale jakmile začne pít krev, nemůže přestat. Přestat pít umí jen velmi silný a odhodlaný upír.

V původní mytologii Slovanů, ale též Germánů se upírem stával člověk zemřelý nečistým způsobem (sebevrah, popravený zločinec), či vůbec osoba vylučující se ze společnosti lidí, nebo skonavší nepřirozenou smrtí (čaroděj užívající černé magie, nebo oběť čaroděje. Někde se věřilo, že k tomu, aby se mrtvola změnila v upíra, postačí, aby přes ni přeskočil vztekly pes. V dobách po přijetí křesťanství (kdy se navíc těla mrtvých přestala spalovat, nebo pohřbívat staletí ověřenými způsoby) se také začalo věřit, že upírem se může stát osoba pohřbená bez obřadů (např. nepokřtěné dítě), nebo pokud byly tyto obřady provedeny špatně, anebo osoba narozená v určité dobu (např. o Vánocích). Podle srbských tradic se upírem mohl stát i živý člověk s vrozenými předpoklady.



Zdroj: <https://cs.wikipedia.org/wiki/Nemrtv%C3%BD>
Karolína Poppová a Nela Miksová, V. A



Zombie catchers

Hra jmenuje *Zombie catchers*, což je v překladu chytači zombíků. Je to o tom že, chytáš zombíky a děláš z nich džus, ledovou tříšť, jedlý sliz, muffinky, cukrovou vatu a tak dále. A je to samozřejmě na lavy (úrovně). Vaším úkolem je vydávat se do bažin, kde se zombie skrývají, vylákat je ze země na čerstvý mozek a když se Vám to povede, ulovit je! Pak je už jen převezete do své podzemní továrny, budete vesele mačkat šťávu a zákazníci budou nadšení!

Na začátku hry bude Váš stánek produkovat jen limonádu, nejprve citrónovou, později se k ní přidá i modrá ledová tříšť. Jak se ale budete v lovu zlepšovat, pořídíte si lepší zbraně, tak budete také lovit další a další druhy nemrtvých, ze kterých můžete vyrábět želé, lízátká, dortíky, cukrovou vatu, nebo zmrzlinu.

Vymyslela ji firma Two Men and a Dog v roce 2014 ve Finsku. Mně se na ní líbí to, že je taková pořouchlá. Na hře nevidím nic, co se mi nelíbí. Také vám jim doporučuju.

Hra vyšla v roce 2013 a od té doby se stále drží na předních místech žebříčku s nejlepšími hrami. Na Google Play si ji dodnes stáhlo více než 5 milionů uživatelů. Přes 200 tisíc hodnocení ji přineslo známku 4,5 hvězdičky z celkových pěti. Na App Store je hodnocení stejné, i zde je hra velmi kladně hodnocena.

Přidáte se také do komunity nadšených lovců a prodejců lahodných výrobků ze šťáv nemrtvých?

Najdete na Google Play, nebo App Store.

- + skvělá vize možné zombie apokalypsy
- + super grafika
- + hrátelnost

– musíte čekat na drony



Zdroj: <http://www.gamingsite.cz/zombie-catchers-mobilni-hry/>

Maxim Uhlíř, IV. A



Dude Theft Auto

Tato hra se jmenuje Dude Theft Auto, a jestli jste četli minulého Kotlandíka, tak vám to jistě něco připomíná. Ano, je to napodobenina Grand Theft Auto (GTA). Od GTA se to liší akorát tím, že nejsi ve městě ale ve vesnici a můžeš nastoupit do ovládacího autíčka.

Jezděte a chodte v ulicích tohoto velkého města. **Popadněte do rukou zbraň**, vydejte se do zběsilých částí ulic a užijte si novodobou zábavu v této android hře. Není to nic jednoduchého. Je to něco na **styl GTA**, ale tak trochu v jiném grafickém zpracování.

Snažte se získat hotovost ze všech možných cest. Sestřelte nepřátelské jednotky na území a pomozte jim s revolverem nebo rotačním kulometem zneškodnit vše, co se hýbe. **Posunujte se neustále kupředu se sportovními automobily a najděte způsob, jak dokončit nejrůznější skoky** nebo jiné nebezpečné případy.

Jedte na svém skateboardu přes ulice města a najděte způsob, jak si získat respekt, peníze a slávu. Hra je tak trochu v kostkované grafice, trochu připomínající **Minecraft a Team Fortress**. Nicméně jsou zde vtipné scény a fyzika je na dobré úrovni. Pokud hledáte hru, která nabídne **otevřený svět, slušnou grafiku a skvělou hratelnost**, tak jste tady správně. K dispozici máte širokou škálu zbraní



Nicméně hra je stále v beta verzi, takže se nelekněte, pokud naleznete chyby. Nicméně chyby nebrání v hratelnosti.

Vymyslela ji firmy Unity a Poxel Studios. Vydali ji v roce 2018 a je to Beta verze, což znamená, že je to teprve na vyzkoušení. Co se mi na ní líbí, to sám zatím ani nevím. Doporučuji ji těm, co mají rádi GTA.

Max Uhlíř, IV. A



Vtipy

„Dobrý den paní učitelko, Pepíček nemůže přijít do školy je hrozně nemocný.“ „V pořádku a kdo volá?“ „Můj táta.“

Pepíček se ptá maminky: „Maminko, můžu se dívat na televizi?“ Maminka: „Ano, Pepičku, ale nezapínej ji.“

Pepíček je v parku a jezdí na kole. Volá na maminku: „Já jezdím bez ruukkoouuu.“ Po chvílce volá znovu: „Mami, já jezdím bez žžžuuubbbů.“

Maminka říká: „Pepičku, netahej kočku za ocas.“ Pepíček odpoví: „Já ji jen držím, ona se tahá sama.“

Sousedky stojí na chodbě a drbou. Okolo jde Pepíček a slyší, co si paní od vedle povídají. Přijde domů a říká tátovi: „Tati, letos budeme mít hodně cukroví.“ „Jak to?“ diví se táta. „No, protože sousedky říkaly, že máma už to měsíc peče s listonoskem.“

„Parkoviště by měla být dále od stadionů,“ prohodí od žehlicího prkna blondýnka, „pak by tolik míčů nekončilo v autu.“

Přijde Pepíček do ztrát a nálezů: „Prosím vás, mohl bych u vás ztratit housle?“

Pepíček se ve škole chlubí učitelce, že jeho sestra má žloutenku. Učitelka ho pošle domů, aby to děti nedostaly. Za týden ho potká a ptá se: „Tak co, Pepičku, jak se daří sestře?“ „Jó, to já nevím, paní učitelko. To víte, než sem dojde z Austrálie další dopis, tak to chvíli potrvá.“

Mařenka šla na zábavu a ostražitá matka s ní poslala mladšího bratra Pepíčka, aby ji hlídal. O půlnoci se Pepíček vrátí sám a matka okamžitě vyzvídá, kde je Mařenka. „Ona si s Frantou v lese sundává kalhoty,“ vypráví Pepíček. „Mně se čurat nechtělo, tak jsem šel domů.“

Zazvoní telefon a nějaký pán chce tatínka. „Táta není doma,“ odpoví Pepíček. „Je na pracovní poradě.“ „A kdy se vrátí?“ „Asi tak před půlnocí ho přinesou, říkála maminka!“

Pan Oliva přistihne ve své zahradě Pepíčka, jak mu trhá třešně a začne rvát: „Počkej, já to řeknu tvému tatínkovi, až ho uvidím.“ „To klidně můžete,“ odvětví Pepíček, „je pár větví nade mnou!“

Učitelka: „Pepičku, když říkám, že je to ropný magnát, co asi může prodávat?“ Pepíček nejistě: „Magnety?“

„Tak, co jste dnes dělali ve škole, Pepičku?“ „Stáli na jedné noze.“ „Jako čápi?“ „Ne, jako blbci!“

Chlape, dva měsíce se vás snažím vyléčit ze žloutenky a teprve teď mi řeknete, že jste Číňan?!

Mami, můžu na Vánoce psa?? Ne, budeš mít kapra jako všichni ostatní.

Chtěl jsem navštívit bezdomovce, ale asi nebyl doma.



Hanka Bauerová, IV. A



VÝZNAMNÉ A MEZINÁRODNÍ DNY-KVĚTEN

- 1. květen 2004** – Připojení České republiky k EU
3. květen 1942 – Narodena Věra Čáslavská, nejlepší československá olympionička
5. květen 1945 – Květnové povstání českého lidu (proti německým okupantům)
6. květen 1420 – Naroden husitský král Jiří z Poděbrad, který nepocházel z královské dynastie, ale ze šlechty
12. květen 1884 – Zemřel Bedřich Smetana, český a světový hudební skladatel
13. květen 1717 – Narodena Marie Terezie, česká královna (1743)
14. květen 1316 – Naroden český král a římský císař “otec Vlasti” Karel IV., významná osobnost českých dějin
16. květen 1868 – Byl slavnostně položen základní kámen Národního divadla
26. květen 1900 – Naroden Vítězslav Nezval, český básník, spisovatel, překladatel a spoluzakladatel poetismu
27. květen 1887 – Narodena Martina Sáblíková, slavná česká rychlobruslařka
28. květen 1884 – Naroden Edvard Beneš, druhý československý prezident, zakladatel české Maffie a přítel T.G. Masaryka a M.R. Štefánika
30. květen 1434 – Proběhla Bitva u Lipan, která de facto skoncovala s husitskou revolucí; byla poražena radikální strana Husitů umírněnějšími Pražany a katolíky



Bedřich Smetana



Západ Slunce

- 1. 5. Svátek práce
- 3. 5. Den slunce
- 5. 5. Den Evropy
- 14. 5. Den Matek
- 15. 5. Mezinárodní den rodiny
- 16. 5. Evropský den Slunce
- 18. 5. Mezinárodní den muzeí
- 21. 5. Týden solidarity s obyvateli všech koloniálních území
- 24. 5. Evropský den parků
- 25. 5. Ručníkový den
- 25. 5. Mezinárodní den ztracených dětí
- 25. 5. Den Afriky
- 25. 5. Mezinárodní den počítačů
- 30. 5. Svátek sousedů
- 31. 5. Den otevírání studánek

Zdroj: <http://svatky.centrum.cz/svatky/vyznamne-dny/kveten/>
<https://vlast.cz/vyroci-a-vyznamna-data>
<https://www.google.com>
Mitášová Klára V. A



Tvůrčí psaní - aliterace

Aliterace čili **náslovný rým** je stylistická figura (literární technika) založená na tom, že se na začátku slov verše či na začátku několika slov opakuje stejná hláska nebo skupina hlásek, např. „*plyne peníz po penízku*“ .

Veverčí války

Veverky vyskakovaly ven, viděly vylétnout výra.

Výr vraždí veverky.

Vylekané veverky vypravily vlastního vyslance vyhlásit výrovi válku.

Velký vrah výr vyhlášení války vyslyšel. Vykřikl:

„VEVERKY vs. VÝR“.

Válka vypukla! Veverky vchytrale vyhazovaly výbušniny, ve vzduchu vybuchují.

Výra výbuchy vysilovaly, vzal větev, vlastně vyhodil, větev vylétla vzduchem.

Veverky vyskakovaly, viděly ve větvi výbušninu. Větev vybuchla vpravo.

Veverky vlevo vytrvale vyhazovaly velké výbušniny.

Výra výbuchy velice vyčerpaly.

Vyhlásil vítězství veverek.

Veverky výskají, vyhrály válku.

Vlk velitel viděl veverčí vítězství.

Vlk věřil vrahovi výrovi, vyhlásil veverkám vlastní válku.

Veverky vlkovo vyhlášení vyděsilo, vyplýtvaly veškeré výbušniny!

Vlci vymysleli vlčí výzbroj.

Veverky vytvořily velikánskou vatra.

Vlci větřili vtíravý vřelý vítr.

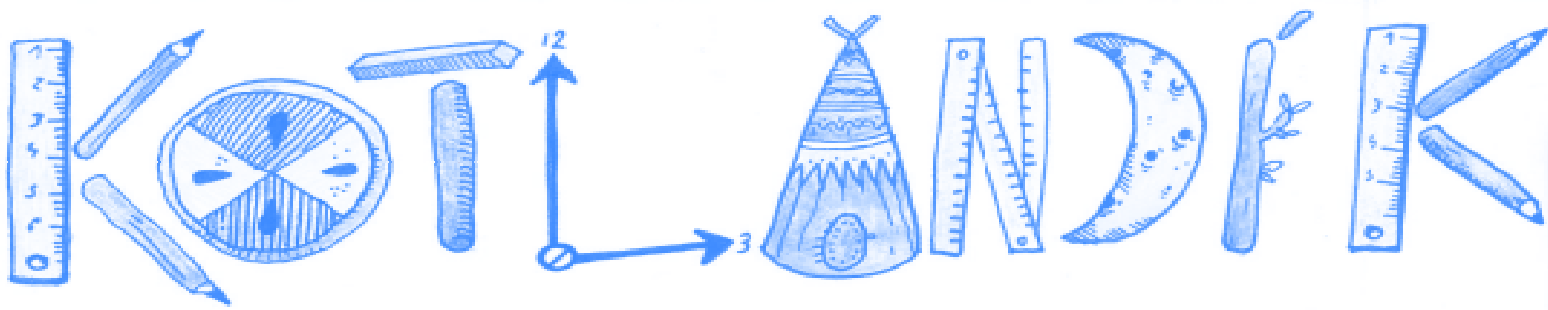
Veverky vyzbrojené vlky vykourily.

Vyhrály!



Veverky vyhrály!

Dominika Dillingerová, V. A



Časopis ZŠ Kotlářská Kotlandík, určený pro první stupeň

Časopis je zpracován v aplikaci MS WORD

Výběrčí příspěvků 4. a 5. ročníku: Mgr. Sabina Weisová

Editoři: Mgr. Sabina Weisová

Grafická úprava: Mgr. Sabina Weisová

Titulní strana: Den převleků, Sofie Drahošová, IV. A, Lea Poulíčková, V. A

Fotografie: Není-li uvedeno jinak, autorem fotografií je ZŠ a MŠ Brno Kotlářská 4 a redaktori Kotlandíku,

ZŠ má souhlasy s pořizováním fotografií

Webová aplikace, tisk: Mgr. at Bc. Libor Zřídka Veselý

Toto číslo je vytvořeno v aplikaci Microsoft Office Publisher 2003

Kotlandík

Naše redakce je tu pro Vás.

Máte-li dotazy, připomínky, stížnosti nebo pochvaly, ozvěte se nám.

Vydává: ZŠ a MŠ Brno, Kotlářská 4

Šéfredaktorka: Mgr. Sabina Weisová

Zástupce šéfredaktorek: Mgr. Sabina Weisová

Poštovní adresa redakce:

ZŠ a MŠ Brno

Kotlářská 4

602 00 Brno

Email: *novaera.brno@gmail.com*

Číslo 3, ročník III.

Uzávěrka příštího čísla 18. 10. 2018

Články neprošly jazykovou korekturou.:D